

# TrackR!

## Hoe het werkt – Aanmelden en Snelcode

Aanmelden gaat via de internetpagina van TrackR, dat gaat gemakkelijk en snel. Daarbij moet er een klein programmaatje geïnstalleerd worden op de telefoon, dat alles is binnen vijf minuten klaar. Op de telefoon hoeft vervolgens voor gebruik alleen nog maar de dataverbinding ingeschakeld te worden, evenals de optie dat je positie steeds doorgestuurd mag worden.

Wanneer de telefoon is ingesteld ontvang je een 'snelcode' van vier cijfers. Degene die volgt ('volger') kan de code gebruiken om zonder zich aan te moeten melden op de internetpagina de drager van de telefoon te kunnen volgen. (Voor elke nieuwe sessie wordt een nieuwe code aangemaakt.) De code tik je in op de website van TrackR en direct verschijnt er een kaart van de omgeving waarin de drager van de telefoon zich bevindt.

De code maakt het mogelijk om een familielid of verzorger mee kunt laten kijken. U geeft de code zelf door en iemand anders kan dan op een andere computer meekijken. Alleen u en mensen aan wie u eventueel de snelcode geeft kunnen de drager volgen! De drager van de telefoon hoeft vervolgens niks meer te doen en kan vrij rondlopen. De telefoon geeft op een zelf in te stellen tijdsinterval (bijv. 30 seconden, 60 seconden) via satellieten de positie door aan het programma. De volger kan zo op internet, op de website van het programma TrackR! kijken welke route de drager aflegt en waar hij of zij zich bevindt. De locatie en route worden weergegeven in Google Maps. (Zie afbeelding.)

## Hoe ziet het eruit – Route bekijken

Als je naar de website gaat en de snelcode invoert kom je direct in het scherm terecht waarop de kaart te zien is. De drager van de telefoon is op de kaart te herkennen aan een klein groen ballonnetje



met een naam. (De naam kiest u bij aanmelding op de website.) Alle straten en de omgeving worden schematisch, maar gedetailleerd weergegeven. Een blauwe lijn in het scherm geeft de route aan die de drager loopt / heeft gelopen. Tevens verschijnt er bij het ballonnetje een klein tekstblokje waarin u af kunt lezen met welk snelheid er wordt gelopen (of gefietst), en welke algemene richting er wordt aangehouden (noord, oost, zuid of west). Met behulp van een plus- en min-toets in het scherm kunt u inzoomen en uitzoomen op de locatie waar iemand zich bevindt.

Omdat er gebruik gemaakt wordt van Google Maps bij de weergave kunt u er ook voor kiezen om de omgeving op satellietfoto te bekijken. In dat geval kunt u ook de gebouwen in de omgeving herkennen en zelfs de geparkeerde auto's! (Let wel: de satellietbeelden zijn niet 'live', de situatie die u op de foto ziet kan weken of maanden oud zijn.) In de satelliet-modus kan verder ingezoomd worden dan in de schematische kaart-modus.



## Wat heb ik nodig

Om TrackR! te kunnen gebruiken heeft u een mobiele telefoon nodig die het besturingsprogramma Windows Mobile 5 of 6 heeft, of een Java telefoon met MIDP2.0 (bijv. Nokia E50, N73, N95, Sony Ericsson C702, enz.) of een BlackBerry. Deze applicatie werkt (nog) niet op de I-Phone. Tevens heeft uw telefoon GPS nodig en een telefoonabonnement met mobiel internet waarbij de datalimiet (hoeveel internet u gebruikt) niet beperkt is, anders kunnen de kosten behoorlijk oplopen. De meeste aanbieders bieden tegenwoordig voor rond de 10 euro per maand een onbeperkt internet

abonnement op de mobiele telefoon. Tot slot heeft u een computer nodig met internetverbinding. En voor de digibeten onder ons zou een handige (klein-)zoon of –dochter ook wel zo makkelijk zijn, die kan u waarschijnlijk zo op weg helpen.

### **En... gaan!**

Als alles geïnstalleerd en ingesteld is dan hoeft u bij elk gebruik alleen nog maar het programma op de telefoon te starten en zelf naar de website te gaan. Op de website van TrackR! staat ook een duidelijke uitleg over hoe het werkt (<http://www.trackr.nl/about/>) met een stap-voor-stap beschrijving van de benodigde download, registratie en installatie.